

A young woman with long dark hair is wearing a white Meta Quest VR headset and a white t-shirt. She is posing with her right arm raised and hand near her head. The background features a teal wall with colorful sticky notes, a white bookshelf with books, and a white door. The lighting is warm and indoor.

Guia para Pais sobre o Meta Quest



Introdução

Com base no [Meta Quest 2](#), o [Meta Quest 3](#) usa realidade mista inovadora para proporcionar experiências novas e imersivas. Com uma variedade de experiências envolventes e educacionais classificadas como “E” para todos ou para maiores de 10 anos, as famílias podem explorar as profundezas do oceano, visitar Machu Picchu e a Estação Espacial Internacional, orbitar Júpiter ou simplesmente jogar seus jogos favoritos.¹

Ajudar a criar experiências seguras e positivas para todos no Meta Quest 2 e 3 é uma prioridade máxima, principalmente para os jovens. Os pais querem proteger seus filhos quando estes usam dispositivos e jogam. E, agora, existem ferramentas e supervisão de contas disponíveis no Meta Quest 2 e 3, inclusive no Meta Horizon Worlds, para que seja possível gerenciar os controles de supervisão dos pais, configurações de privacidade e muito mais. Para pais, mães e responsáveis, pode ser difícil saber por onde começar. Se você está considerando a realidade virtual (VR) ou realidade mista (MR) para sua família, este guia ajudará a fornecer o suporte e as informações necessárias para criar uma experiência adequada à idade para seu filho pré-adolescente ou adolescente no Meta Quest.

1. A maior parte do conteúdo da Meta Quest Store é classificada para maiores de 10 anos pelo Entertainment Software Ratings Board (ESRB) e pela International Age Rating Coalition (IARC).

Contas gerenciadas pelo pai, pela mãe ou pelo responsável e supervisão para pré-adolescentes de 10 a 12 anos

[As contas gerenciadas pelo pai, pela mãe ou pelo responsável](#) estão disponíveis no Meta Quest 2 e 3 para crianças de 10 a 12 anos (as idades podem variar de acordo com a região). Essas contas [exigem](#) configuração do pai, da mãe ou do responsável e vêm com proteções integradas adicionais e ferramentas de supervisão, incluindo:

Apps + conteúdo

O pai, a mãe ou o responsável deve aprovar quais apps o pré-adolescente pode usar.

Se você decidir permitir que seu filho pré-adolescente acesse o Meta Quest Browser, determinadas categorias de conteúdo, incluindo jogos de azar, armas e conteúdo sexual, serão automaticamente filtradas da visualização.

Recursos sociais

Os [perfis do Meta Horizon](#) para crianças entre 10 e 12 anos são definidos como privados por padrão. Isso significa que qualquer pessoa que queira seguir um pré-adolescente deve ser aprovada por ele, pelo pai, pela mãe ou pelo responsável.

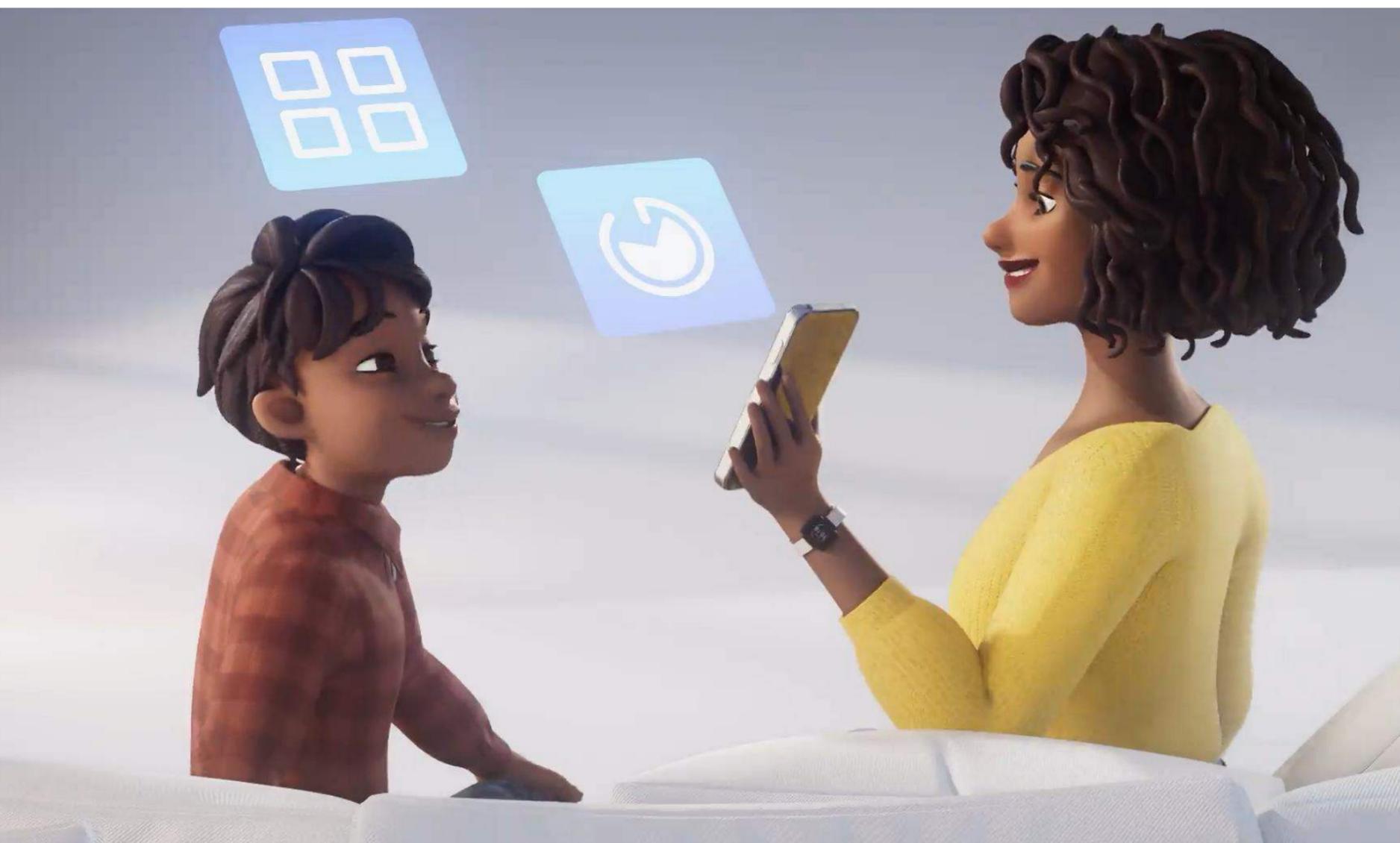
Tempo de tela

O pai, a mãe ou o responsável pode ver quanto tempo seu filho pré-adolescente está passando no Meta Quest 2 e 3 e definir limites de tempo e intervalos.

Privacidade

Os anúncios não são veiculados para essa faixa etária.

As informações que a Meta Technologies coleta sobre pré-adolescentes no Meta Quest 2 e 3 são usadas para oferecer experiências adequadas à idade em nossa loja de apps. Por exemplo, recomendaremos apenas apps adequados à idade.



Supervisão dos pais para adolescentes de 13 a 17 anos

É possível, junto com o filho adolescente, personalizar [ferramentas](#) de supervisão para uma experiência que seja adequada à idade:

Apps + conteúdo

O pai, a mãe ou o responsável deve aprovar o acesso dos adolescentes a apps que eles não têm idade suficiente para usar com base nas classificações etárias da Meta Quest Store. É possível bloquear apps específicos.

Também é possível configurar filtros de conteúdo para o Meta Quest Browser (jogos de azar, armas, conteúdo sexual e muito mais) ou desativar o acesso a ele.

Recursos sociais

O pai, a mãe ou o responsável pode ver quem seu filho adolescente segue e quem o segue.

É possível bloquear recursos sociais integrados do Meta Quest 2 e 3, como grupos, bate-papos em VR, Messenger e publicações no Facebook em VR.²

Tempo de tela

O pai, a mãe ou o responsável pode ver quanto tempo seu filho adolescente está passando no Meta Quest 2 e 3 e definir limites de tempo e intervalos nele.

Privacidade

Usamos apenas a idade e a localização geral do adolescente para determinar quais anúncios ele vê. Saiba mais [aqui](#).

Todos que usam o Meta Quest devem seguir nosso [Código de Conduta para Experiências Virtuais](#).

2. Apps de terceiros podem ter recursos sociais próprios que não são gerenciados pela supervisão dos pais do Meta Quest. O pai, a mãe ou o responsável pode verificar os recursos individuais do app na Meta Quest Store.



Veja a experiência do seu filho com o espelhamento

É possível usar um celular, um PC, uma TV ou um monitor para espelhar a experiência no Meta Quest 2 ou 3 de um jogador para que você e outras pessoas possam assistir e ouvir em tempo real.

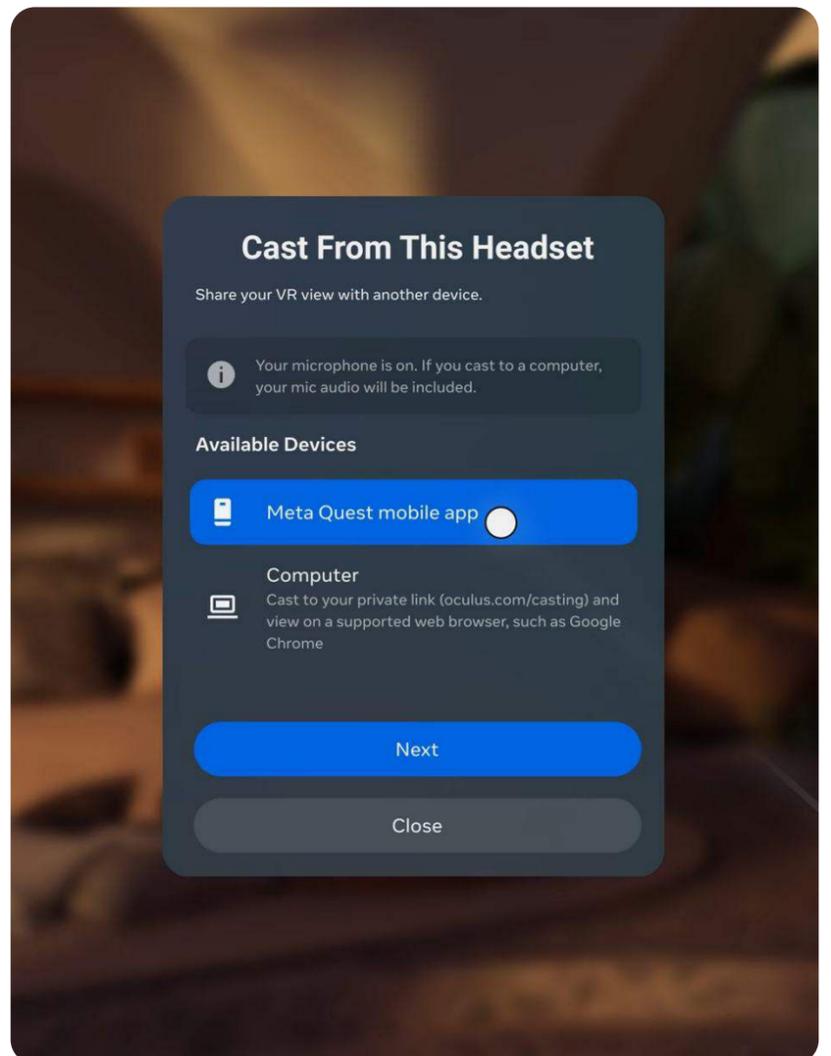
Para espelhar, você precisará do seguinte:

1

Um headset Meta Quest com um usuário conectado

2

O app Meta Quest ([iOS](#), [Android](#)) em um celular ou PC com navegador instalado ou smart TV conectada



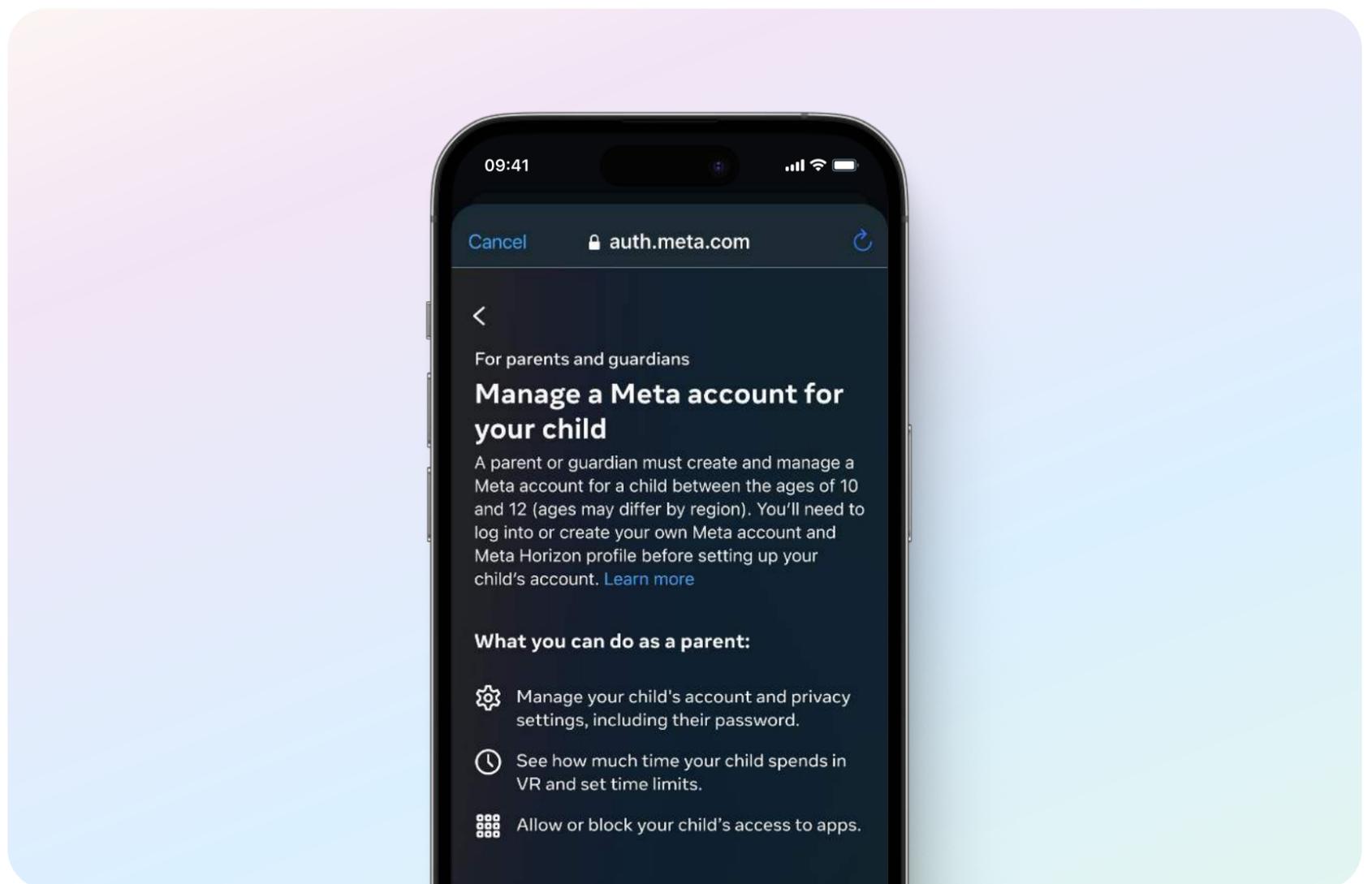
O usuário principal do Meta Quest 2 ou 3 pode fazer o espelhamento em um celular. O usuário principal precisa ter entrado no Meta Quest 2 ou 3 e se conectado ao app Meta Quest para celular em um dispositivo móvel. Para obter informações mais detalhadas sobre espelhamento, consulte nosso [guia da Central de Ajuda](#).



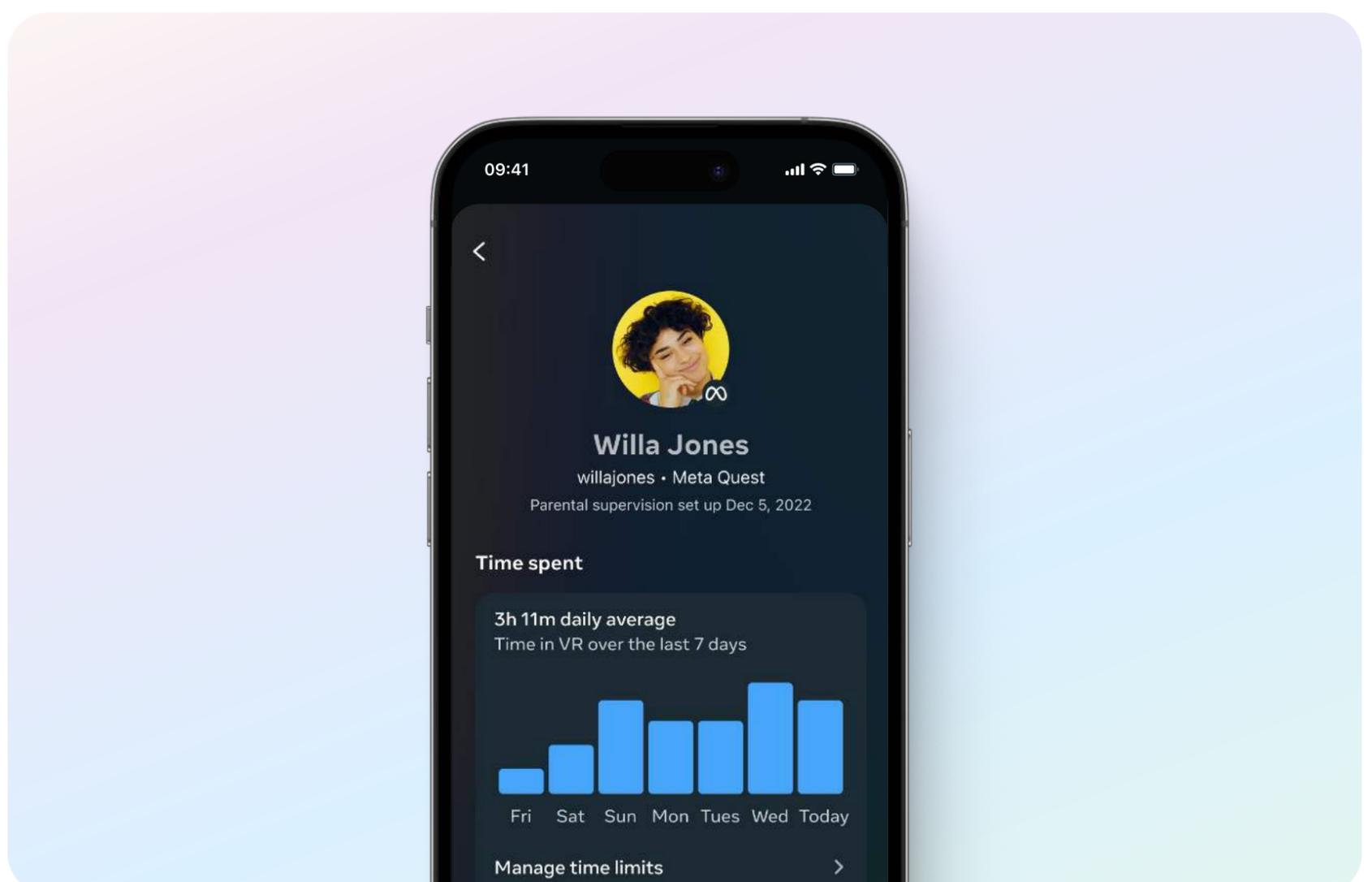
Introdução à configuração do Meta Quest 2 e 3 para pré-adolescentes de 10 a 12 anos

Contas gerenciadas pelo pai, pela mãe ou pelo responsável para crianças de 10 a 12 anos

Você pode conferir nossa [Central de Ajuda](#) para aprender como configurar uma conta gerenciada por pai, mãe ou responsável na [Central da Família](#) na web ou no app Meta Quest.



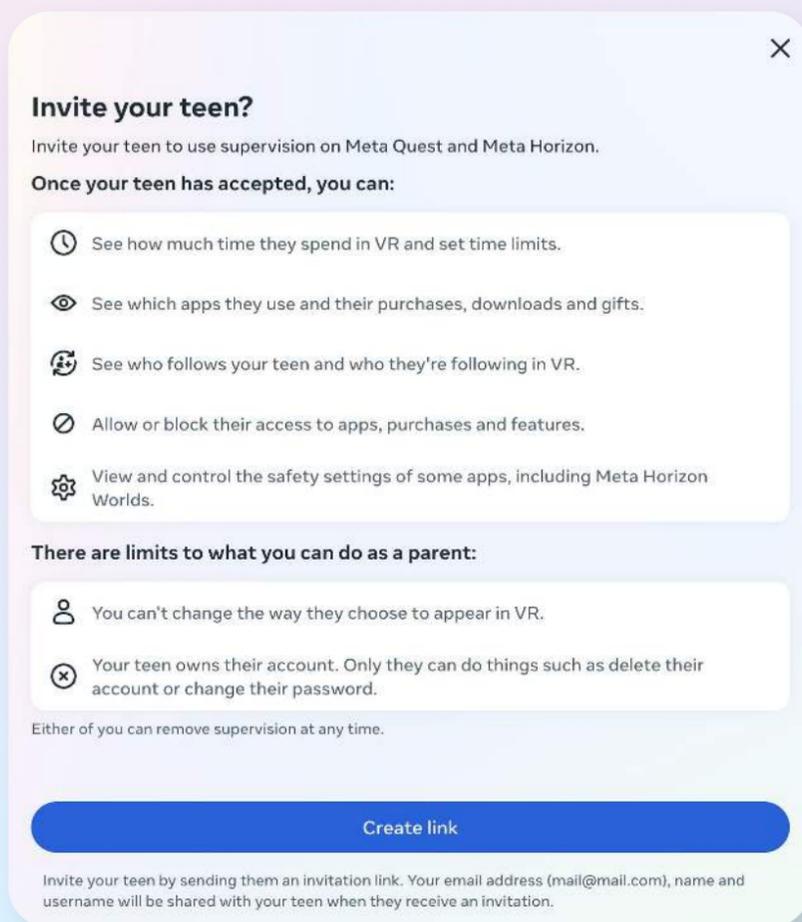
Como as contas gerenciadas pelo pai, pela mãe ou pelo responsável exigem supervisão, todos os recursos de supervisão são ativados automaticamente na configuração da conta. Essas ferramentas de supervisão estão disponíveis na [Central da Família](#) na web e por meio do app Meta Quest ([iOS](#), [Android](#)).



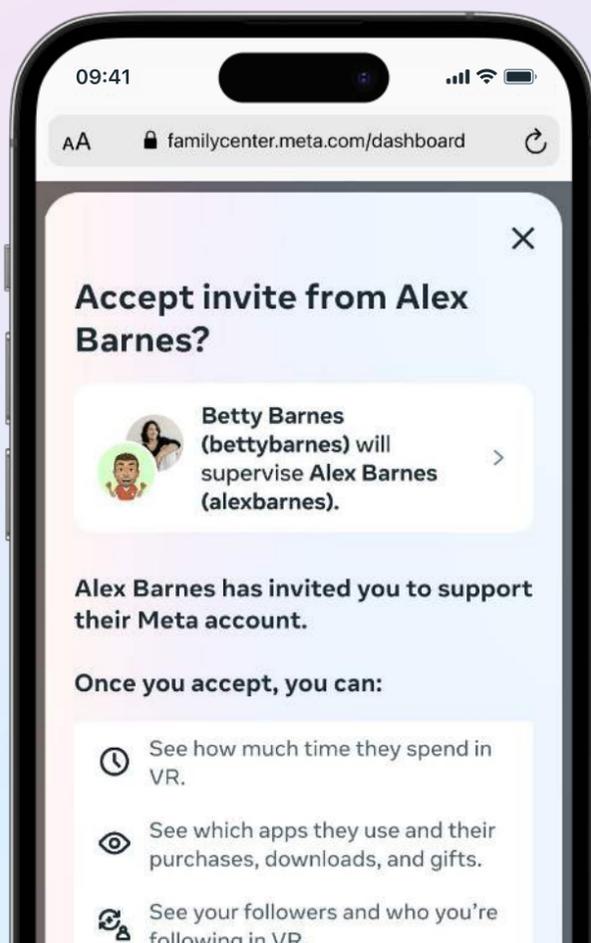
Introdução à configuração do Meta Quest 2 ou 3 para adolescentes de 13 a 17 anos

Adolescentes

Como a supervisão do pai, da mãe ou do responsável é opcional para crianças de 13 a 17 anos, você precisará enviar um convite ao seu filho adolescente ou pedir que ele envie um convite para configurar a supervisão.



Quando seu filho adolescente convidar você para supervisionar a experiência dele, será enviado um link que direcionará você à Central da Família para aceitar o convite e definir as configurações de supervisão. Confira nossa [Central de Ajuda](#) para obter mais informações sobre como começar.



Ferramentas adicionais e configurações padrão no Meta Horizon Worlds para adolescentes de 13 a 17 anos

Os pais também podem definir [configurações de supervisão](#) para adolescentes que têm acesso ao Meta Horizon Worlds. O Meta Horizon Worlds é uma experiência imersiva na qual pessoas com 13 anos ou mais podem jogar, assistir a shows e eventos de comédia ao vivo, conectar-se com outras pessoas de todo o mundo e se expressar enquanto criam suas próprias experiências virtuais no Meta Quest, em dispositivos móveis e na web. Adolescentes de 13 a 17 anos no Horizon Worlds têm ferramentas e configurações padrão integradas adicionais:

Limite pessoal

Um limite pessoal e o modo de voz estão ativados por padrão. O limite pessoal evita que outras pessoas cheguem muito perto do avatar do adolescente, e o modo de voz distorce as vozes daqueles que não os seguem, fazendo com que pareçam ininteligíveis.

Filtros do bate-papo

O bate-papo de texto no mundo tem bate-papos desfocados e filtros ativados por padrão. Essas ferramentas ofuscam ou ocultam mensagens de pessoas que seu filho não conhece ou que ele pode considerar ofensivas.

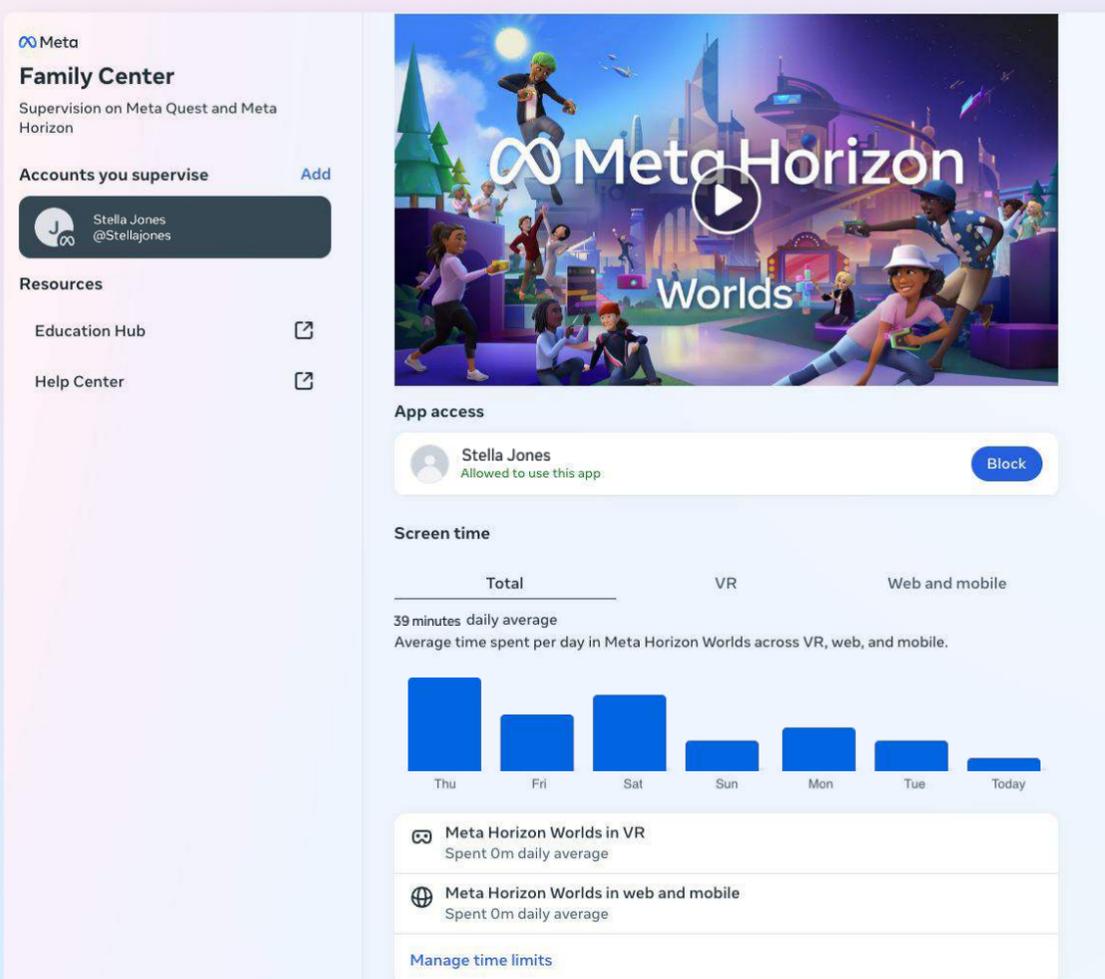
Idade adequada

As classificações de mundos e eventos para adultos impedem que os adolescentes encontrem, vejam ou entrem em espaços que tenham [conteúdo adulto](#).

Limites diários

A supervisão na Central da Família ou no app Meta Quest permite que o pai, a mãe ou o responsável defina limites de tempo diários e programe intervalos para seus filhos adolescentes ou opte por bloquear o acesso ao Meta Horizon Worlds.

Você também pode [saber mais](#) sobre as ferramentas de segurança e privacidade disponíveis para adolescentes no Meta Horizon Worlds.



Conclusão

Esperamos que este guia seja útil e recomendamos que você consulte a [Central de Educação para Pais](#), a [Central da Família](#) e nossa [página de segurança dedicada para contas gerenciadas por pai, mãe ou responsável](#) para saber mais. Verifique esses recursos com frequência, pois estamos lançando ferramentas adicionais para ajudar a criar uma experiência adequada à idade para pré-adolescentes e adolescentes no Meta Quest. Além disso, confira o [Meta Quest na Meta Store](#) para saber mais sobre seus recursos e experiências.

Recursos adicionais

[Crianças e o uso de headsets de realidade virtual](#)

[Meta Quest na Meta Store](#)

[Página de inovação responsável](#)

[Artigos de ajuda sobre contas gerenciadas pelo pai, pela mãe ou pelo responsável](#)

[Guia para Pais do ConnectSafely](#)

