



Guida per genitori a Meta Quest



Introduzione

Sulle orme di [Meta Quest 2](#), [Meta Quest 3](#) usa la realtà mista rivoluzionaria per offrire nuove esperienze immersive. Con una serie di esperienze educative e di intrattenimento, classificate "E" per tutti o per utenti dai 10 anni in su, le famiglie possono esplorare le profondità oceaniche, fare un tour sul Machu Picchu, visitare la Stazione spaziale internazionale, orbitare intorno a Giove o giocare semplicemente ai loro giochi preferiti.¹

Contribuire alla creazione di esperienze sicure e positive per tutti su Meta Quest 2 e 3 è una delle priorità principali, soprattutto per le persone giovani. I genitori desiderano proteggere i loro figli quando usano i dispositivi e giocano. Account e strumenti di supervisione sono ora disponibili su Meta Quest 2 e 3 e Meta Horizon Worlds: i genitori possono quindi gestire i controlli di supervisione, le impostazioni sulla privacy e altro ancora. Per i genitori e i tutori, può essere difficile capire da dove iniziare. Se stai considerando la realtà virtuale (VR) o la realtà mista (MR) per la tua famiglia, questa guida ti fornirà l'assistenza e le informazioni necessarie per progettare un'esperienza adatta all'età di pre-adolescenti e adolescenti su Meta Quest.

1. La maggior parte dei contenuti del Meta Quest Store è classificata per età a partire dai 10 anni dall'ESRB (Entertainment Software Ratings Board) e dall'IARC (International Age Rating Coalition).

Account gestiti da genitori e supervisione per pre-adolescenti di 10-12 anni

[Gli account gestiti da genitori](#) sono disponibili su Meta Quest 2 e 3 per utenti di 10-12 anni (le età possono variare a seconda delle aree geografiche). Questi account [richiedono](#) la configurazione dei genitori e presentano ulteriori protezioni e strumenti di supervisione integrati, tra cui:

App + contenuti

I genitori devono approvare quali app possono usare i pre-adolescenti.

Se i genitori scelgono di consentire ai pre-adolescenti l'accesso al Meta Quest Browser, alcune categorie di contenuti, tra cui gioco d'azzardo, armi e contenuti a sfondo sessuale, vengono filtrati in automatico dalla visualizzazione.

Funzionalità social

I profili [Meta Horizon](#) per bambini tra i 10 e i 12 anni sono privati per impostazione predefinita: chiunque voglia seguire un pre-adolescente, deve ricevere l'approvazione dal bambino o dal genitore.

Tempo trascorso davanti allo schermo

I genitori possono vedere quanto tempo il pre-adolescente trascorre su Meta Quest 2 e 3 e impostare limiti di tempo e pause.

Privacy

Non vengono mostrate inserzioni a questa fascia di età.

Le informazioni raccolte dalle tecnologie di Meta sui pre-adolescenti su Meta Quest 2 e 3 vengono usate per offrire esperienze adatte all'età nell'app store. Ad esempio, consigliamo solo app adatte all'età.



Supervisione dei genitori per adolescenti di 13-17 anni

I genitori possono collaborare con gli adolescenti per personalizzare gli [strumenti](#) di supervisione per un'esperienza adatta all'età:

App + contenuti

I genitori devono approvare l'accesso alle app per gli adolescenti che non sono grandi abbastanza per usarle, in base alla classificazione per età del Meta Quest Store.

I genitori possono bloccare app specifiche.

I genitori possono configurare i filtri dei contenuti per il Meta Quest Browser (gioco d'azzardo, armi, contenuti a sfondo sessuale e altro ancora) o disabilitare l'accesso al Meta Quest Browser.

Funzionalità social

I genitori possono vedere chi segue e da chi è seguito l'adolescente.

I genitori possono bloccare le funzioni social integrate in Meta Quest 2 e 3 come party, chat da VR, Messenger e la pubblicazione su Facebook da VR.²

Tempo trascorso davanti allo schermo

I genitori possono vedere quanto tempo trascorre l'adolescente su Meta Quest 2 e 3 e impostare limiti di tempo e pause.

Privacy

Usiamo solo l'età e la posizione generale di un adolescente per stabilire quali inserzioni mostrare. Scopri di più [qui](#).

Tutte le persone che usano Meta Quest devono rispettare il nostro [Codice di condotta per le esperienze virtuali](#).

2. Le app di terzi potrebbero avere funzioni social che non sono gestite tramite la supervisione dei genitori di Meta Quest. I genitori possono controllare le funzionalità delle singole app nel Meta Quest Store.



Visualizza l'esperienza del bambino con il mirroring

Puoi usare un cellulare, un computer, una TV o un monitor per effettuare il mirroring dell'esperienza su Meta Quest 2 o 3 di un giocatore, così tu e altre persone potrete guardare e ascoltare in tempo reale.

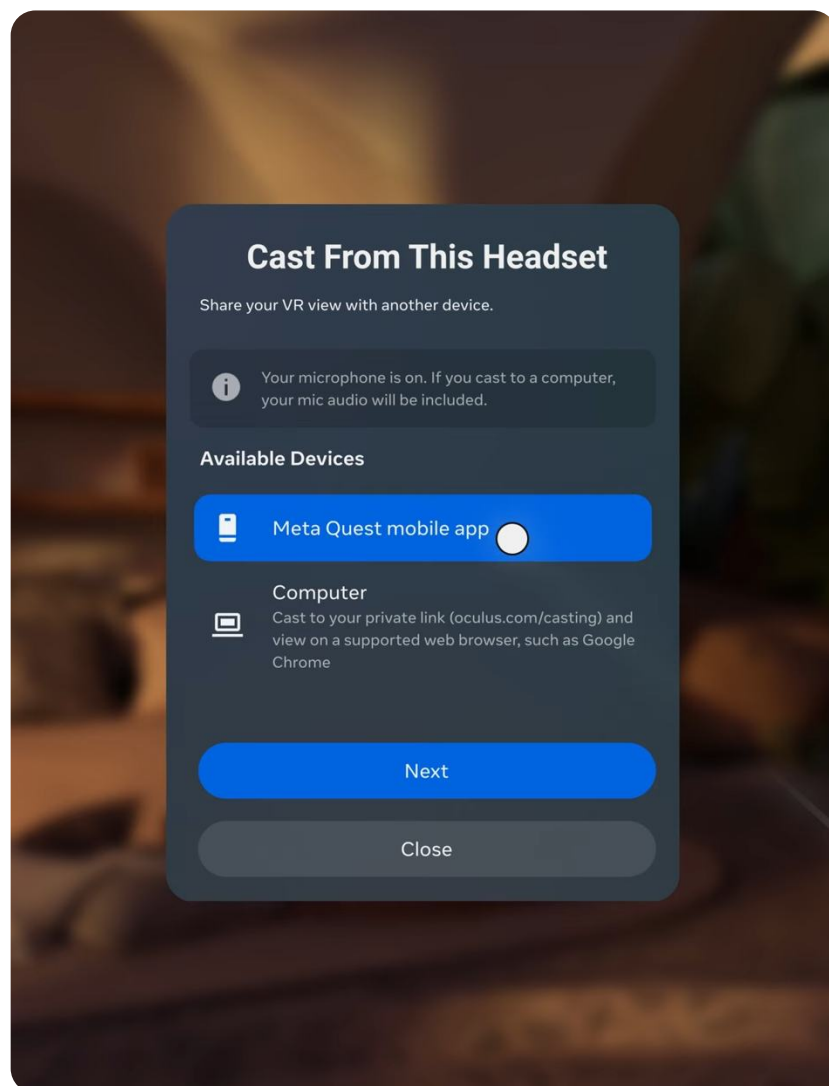
Ecco cosa serve per effettuare il mirroring:

1

Un utente che ha effettuato l'accesso con un visore Meta Quest.

2

L'app Meta Quest ([iOS](#), [Android](#)) su un cellulare o un computer con un browser installato o una TV smart collegata.



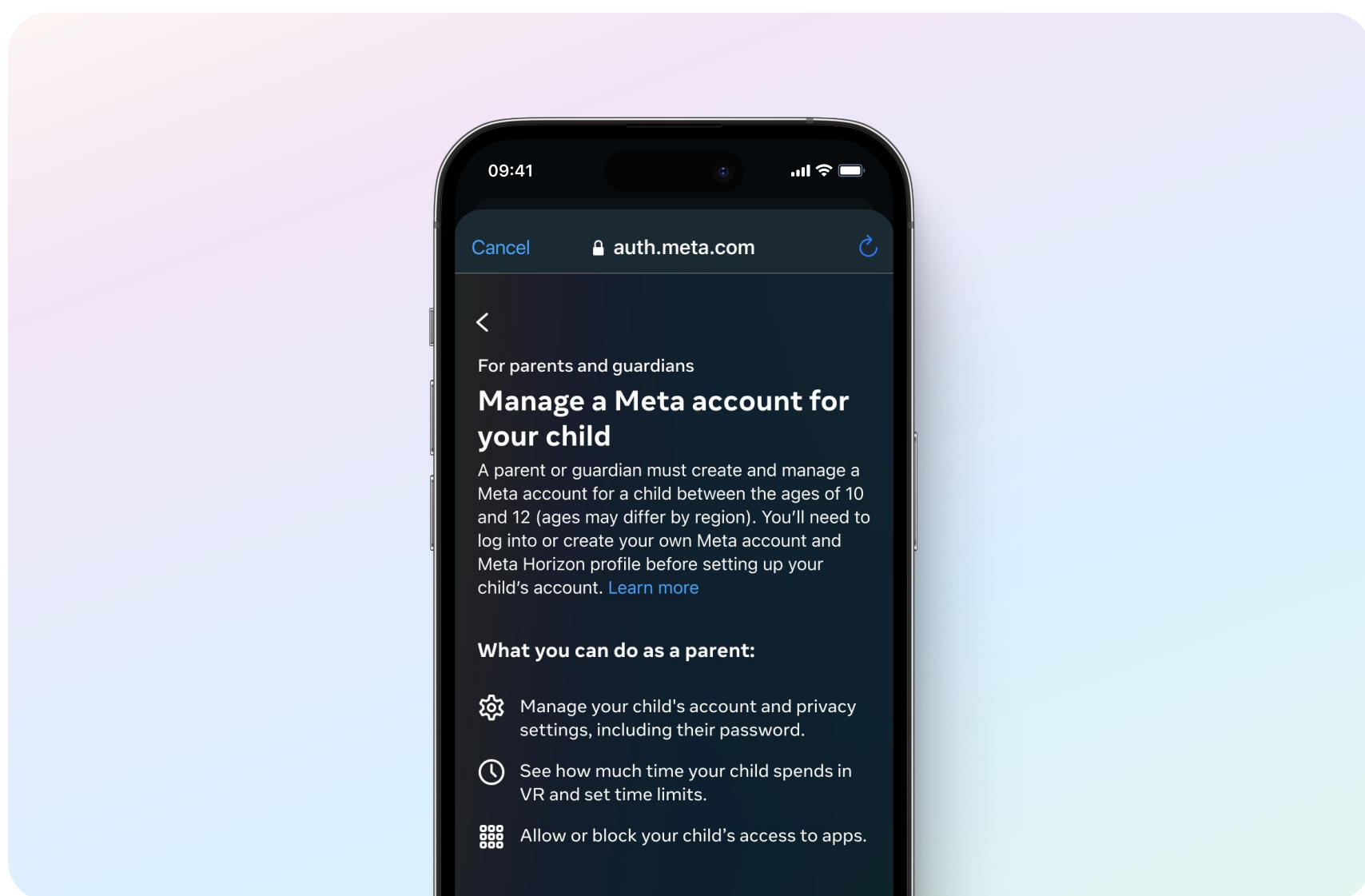
Un utente principale di Meta Quest 2 e 3 può effettuare il mirroring su un cellulare. L'utente principale deve aver effettuato l'accesso mentre gioca su Meta Quest 2 e 3 e l'accesso all'app mobile Meta Quest su un dispositivo mobile. Per maggiori informazioni sul mirroring, consulta la nostra guida del Centro assistenza [guida del centro assistenza](#).



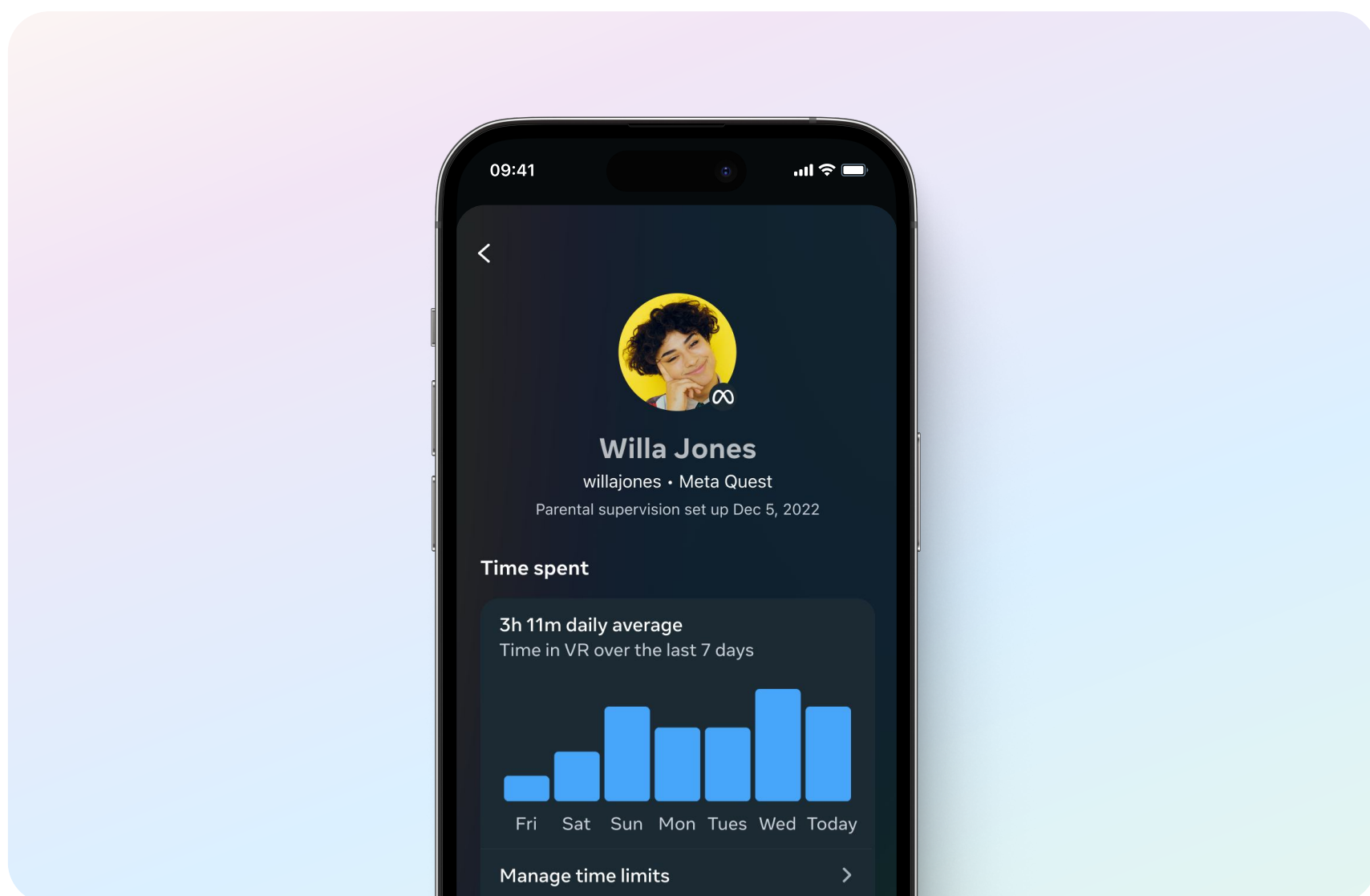
Primi passi con la configurazione di Meta Quest 2 e 3 per pre-adolescenti di 10-12 anni

Account gestiti da genitori per utenti di 10-12 anni

Puoi consultare il [Centro assistenza](#) per scoprire come configurare un account gestito da genitori nel [Centro per le famiglie](#) sul web o nell'app Meta Quest.



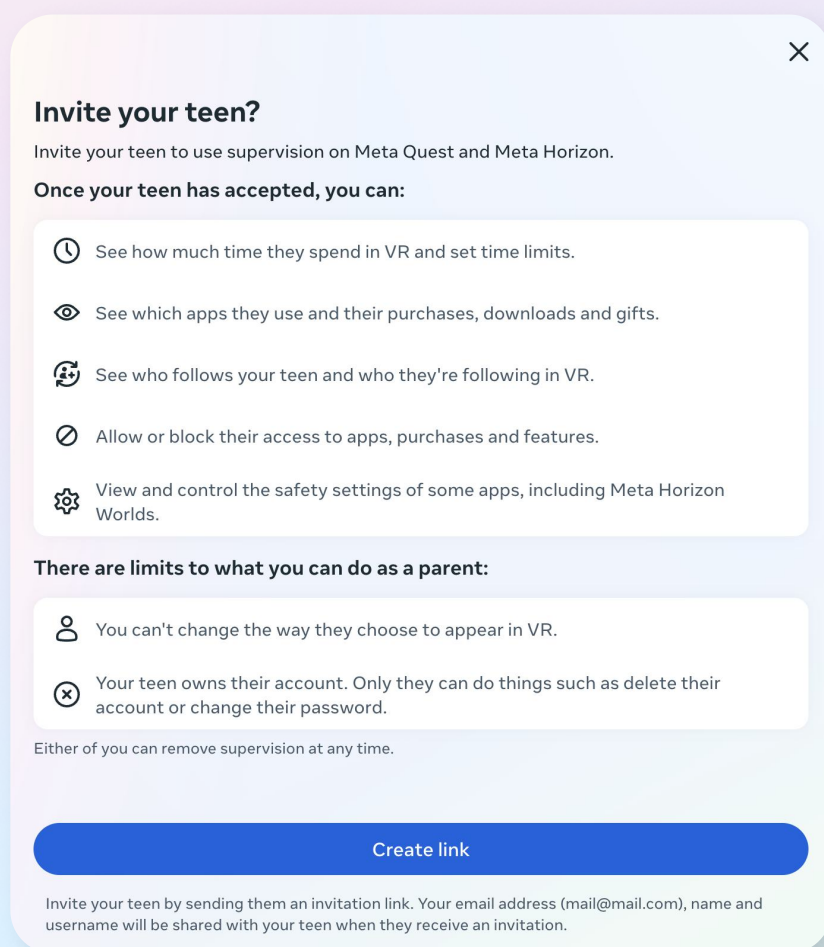
Gli account gestiti da genitori richiedono la supervisione, quindi tutte le funzionalità correlate vengono abilitate in automatico quando si configura l'account. Questi strumenti di supervisione sono disponibili nel [Centro per le famiglie](#) sul web o tramite l'app Meta Quest ([iOS](#), [Android](#)).



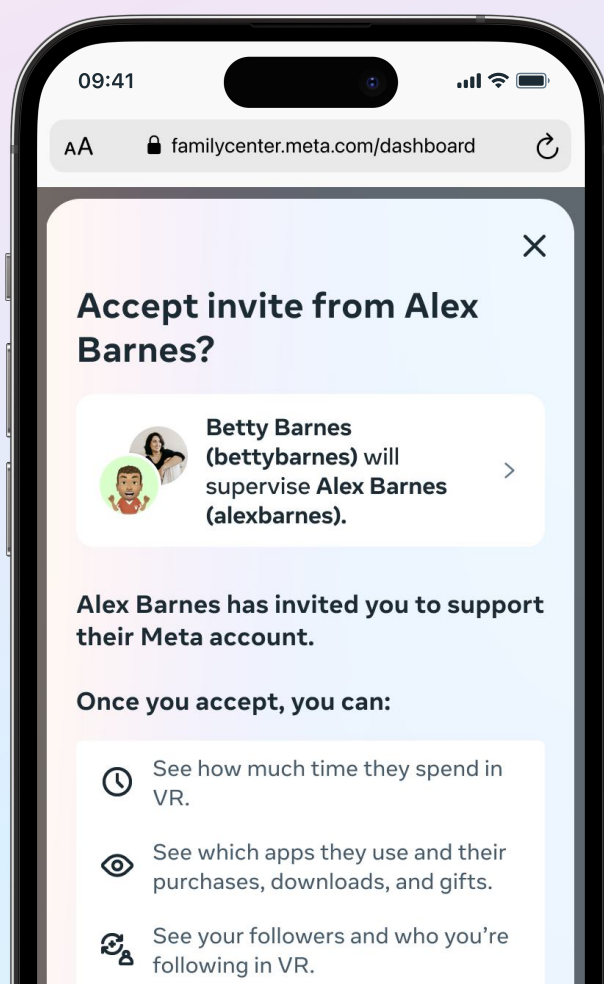
Primi passi con la configurazione di Meta Quest 2 o 3 per adolescenti di 13-17 anni

Adolescenti

La supervisione dei genitori è facoltativa per utenti di 13-17 anni, quindi dovrai collaborare con l'adolescente e inviare o ricevere un invito per configurare la supervisione.



Quando l'adolescente ti inviterà a supervisionare l'esperienza, riceverai un link che ti reindirizzerà al Centro per le famiglie dove potrai accettare l'invito e configurare le impostazioni per la supervisione. Consulta il nostro [Centro assistenza](#) per ulteriori informazioni su come muovere i primi passi.



Strumenti aggiuntivi e impostazioni predefinite su Meta Horizon Worlds per adolescenti di 13-17 anni

I genitori possono anche configurare [impostazioni di supervisione](#) per gli adolescenti che hanno accesso a Meta Horizon Worlds. Meta Horizon Worlds è un'esperienza immersiva dove utenti di almeno 13 anni possono giocare, partecipare a concerti ed eventi comici in diretta, connettersi con altre persone nel mondo ed esprimersi mentre creano esperienze virtuali su Meta Quest, dispositivi mobili e sul web. Gli utenti di 13-17 anni hanno a disposizione altri strumenti e impostazioni integrati e predefiniti:

Spazio personale

Le opzioni Spazio personale e Modalità voce sono abilitate per impostazione predefinita. Lo spazio personale evita che le altre persone si avvicinino troppo all'avatar degli adolescenti e la modalità voce altera le voci delle persone che non li seguono a loro volta, rendendole incomprensibili.

Filtri della chat

Le chat nel mondo hanno chat sfocate e i filtri per impostazione predefinita. Questi strumenti oscurano o nascondono i messaggi di persone che l'adolescente non conosce o che potrebbero risultare offensivi.

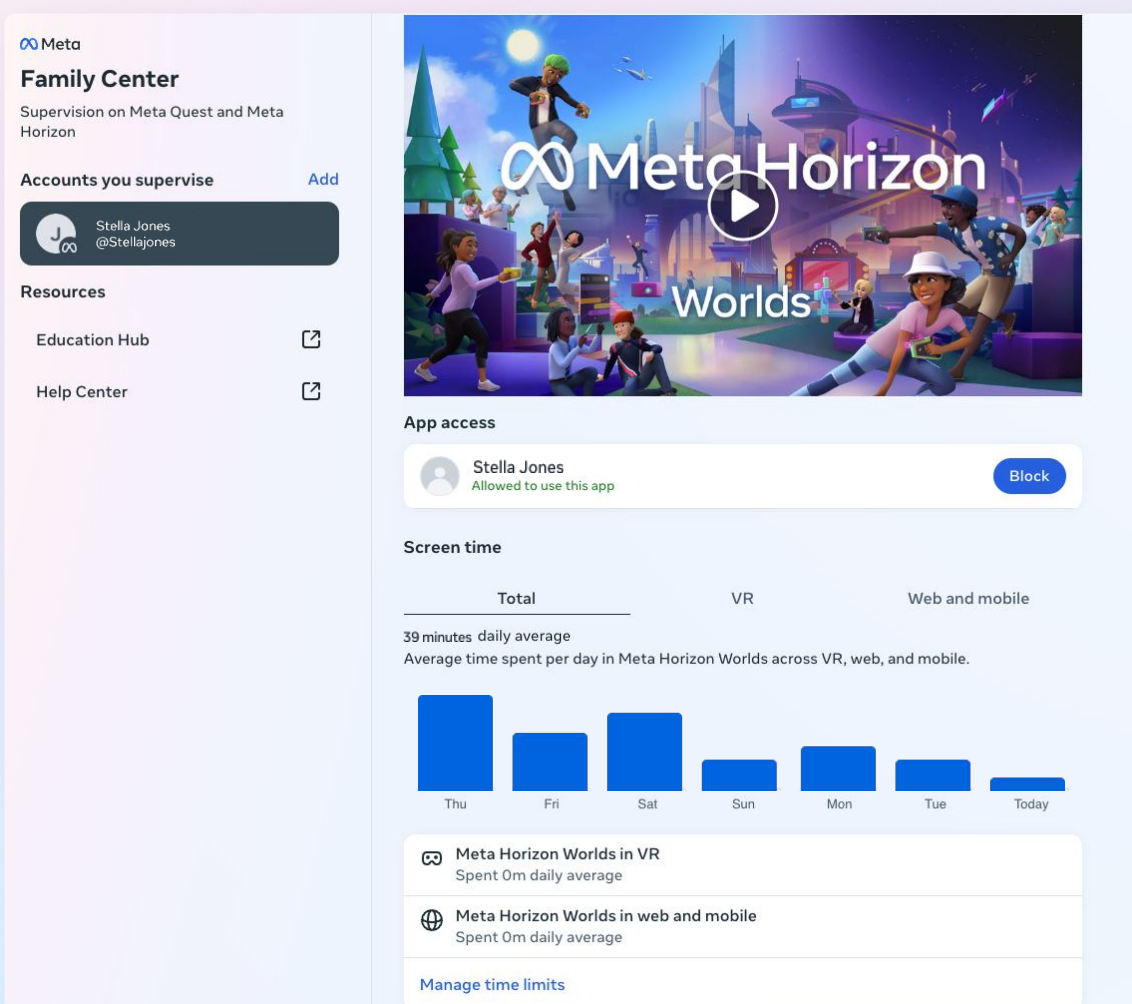
Contenuti adatti all'età

Le valutazioni su mondi ed eventi per adulti evitano che gli adolescenti trovino, vedano o entrino in spazi che contengono [contenuti per adulti](#).

Limiti giornalieri

La supervisione nel Centro per le famiglie o nell'app Meta Quest consente ai genitori di impostare limiti di tempo giornalieri e programmare pause per gli adolescenti oppure scegliere di bloccare l'accesso a Meta Horizon Worlds.

Puoi [scoprire di più](#) sugli strumenti di sicurezza e privacy disponibili per gli adolescenti anche su Meta Horizon Worlds.



Conclusioni

Speriamo che questa guida ti sia stata d'aiuto e ti consigliamo di consultare il [Centro per la formazione dei genitori](#), il [Centro per le famiglie](#) e la nostra [pagina dedicata sulla sicurezza per account gestiti da genitori](#) per maggiori informazioni. Controlla spesso queste risorse: stiamo implementando altri strumenti per creare un'esperienza adatta all'età per pre-adolescenti e adolescenti su Meta Quest. Consulta anche [Meta Quest nel Meta Store](#) per maggiori informazioni su funzioni ed esperienze.

Risorse aggiuntive

[Bambini e uso di visori di realtà virtuale](#)

[Meta Quest nel Meta Store](#)

[Pagina sull'innovazione responsabile](#)

[Articoli di assistenza per account gestiti da genitori](#)

[Guida per genitori su ConnectSafely](#)

